|  |  |
| --- | --- |
| ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP. HỒ CHÍ MINH  **TRƯỜNG ĐẠI HỌC**  **CÔNG NGHỆ THÔNG TIN** | **CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc Lập - Tự Do - Hạnh Phúc** |
|  | *TP. HCM, ngày…..tháng…..năm……..* |

**NHẬN XÉT KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP**

**(CỦA CÁN BỘ PHẢN BIỆN)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tên khóa luận:** | | |
| **XÂY DỰNG GAME VR SURVIVAL SHOOTER BẰNG UNITY TRÊN GOOGLE CARDBOARD** | | |
| **Nhóm SV thực hiện:** | | **Cán bộ phản biện:** |
| Bùi Quang Hà | 13520222 |  |
| Nguyễn Đình Chương | 13520086 |  |
| **Đánh giá Khóa luận**   1. Về cuốn báo cáo:   Số trang 100 Số chương 5  Số bảng số liệu Số hình vẽ 102  Số tài liệu tham khảo 10 Sản phẩm 1  Một số nhận xét về hình thức cuốn báo cáo:  - Hình thức ổn.   1. Về nội dung nghiên cứu:   - Nghiên cứu về công nghệ thực tế ảo mới mẻ, có sử dụng Unity3D và bộ SDK của Google để tạo ra một trò chơi bắn súng thực tế ảo trên thiết bị di động và phần cứng giá rẻ Google Cardboard.   1. Về chương trình ứng dụng:   - Game chạy mượt, ổn định.  - Các tính năng hoàn thiện cho một game bắn súng thực tế ảo.  - Tích hợp công nghệ mới cũng như điều khiển bằng tay cầm bluetooth cho game.   1. Về thái độ làm việc của sinh viên:   *-* Nghiêm túc.  **Đánh giá chung:**  **Điểm từng sinh viên:**  Bùi Quang Hà **:………../10**  Nguyễn Đình Chương**:………../10** | | |
|  | | |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Người nhận xét**  (Ký tên và ghi rõ họ tên) |